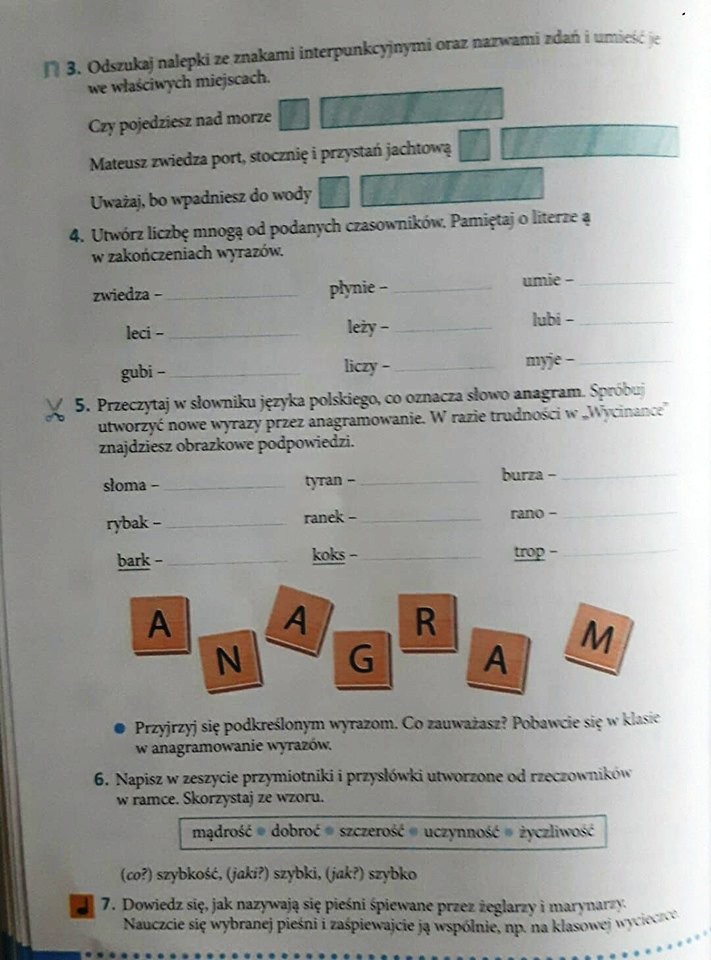
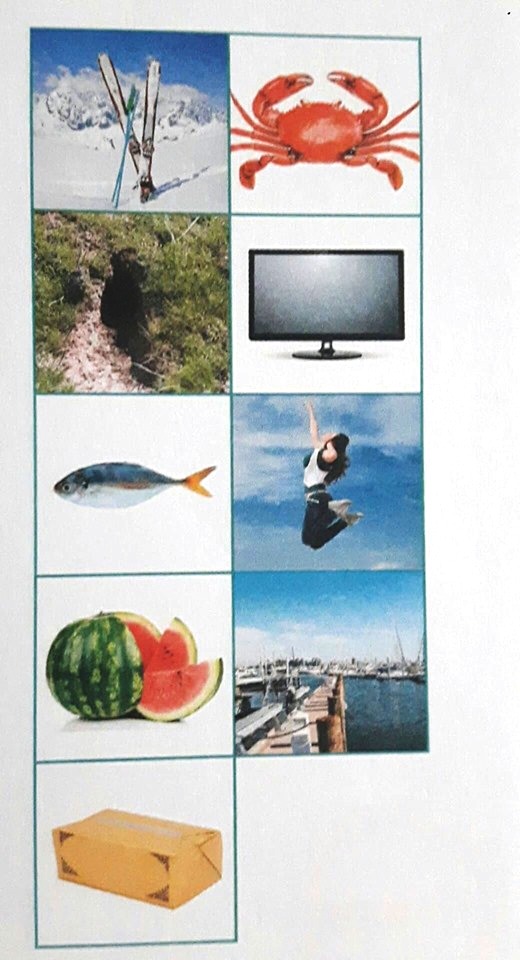
09.06.2020 r.

1. Edukacja polonistyczna

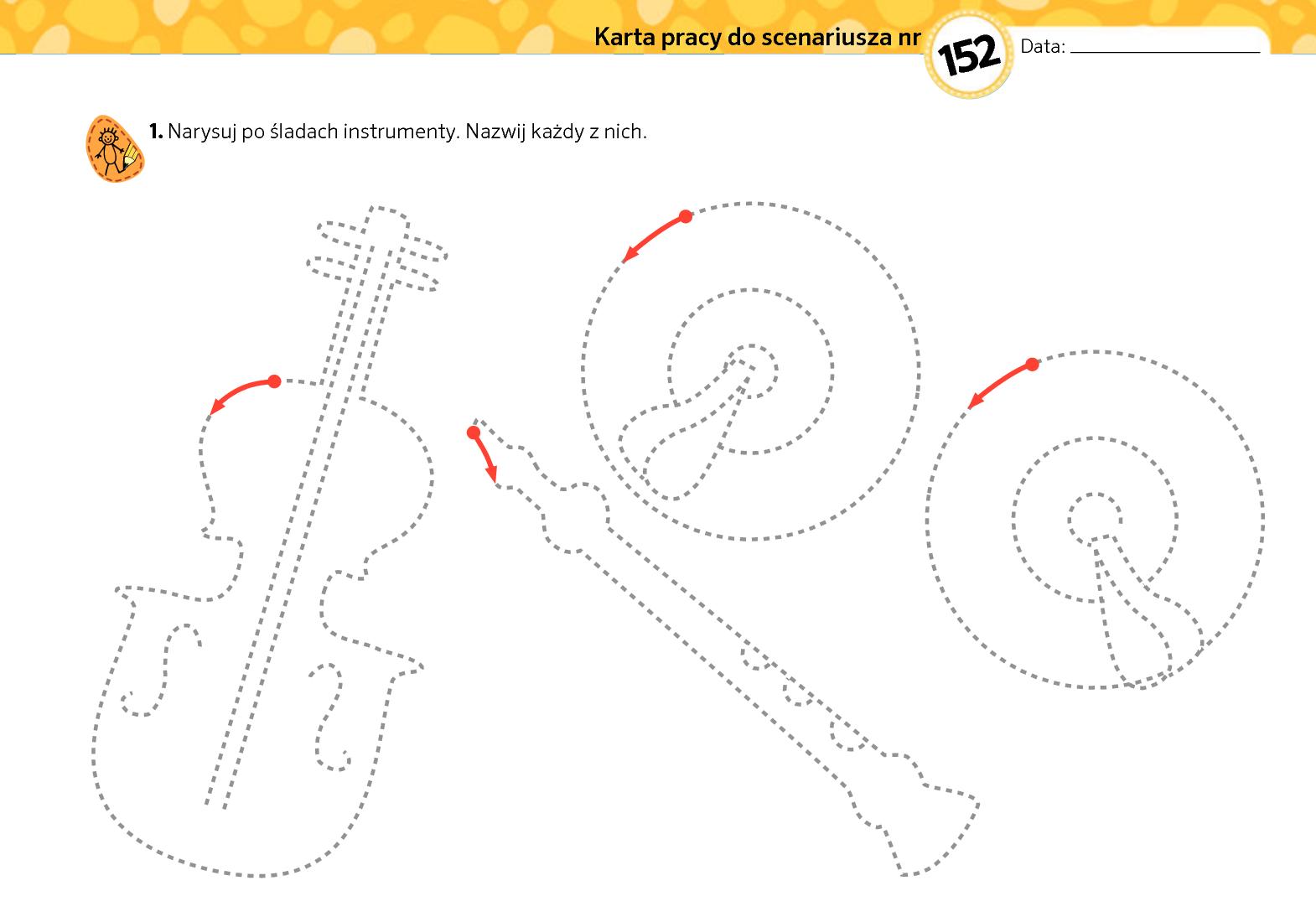
Wykonaj zadania.

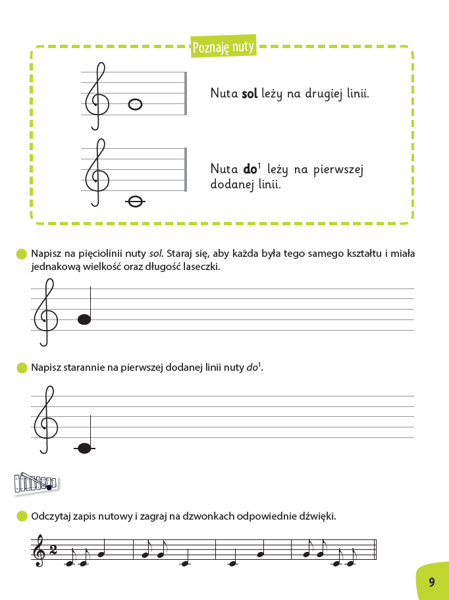


1. Edukacja muzyczna.

Wykonaj zadania z kart pracy.





1. Edukacja informatyczna.

W programie Paint zaprojektuj swój własny statek.