**INFORMATYKA**

W czasie wolnym od zajęć dydaktycznych zalecam rozwijanie umiejętności programowania.

Proszę, by uczniowie kl. IV-VIII korzystali z platformy GODZINA KODOWANIA dostępnej na stronie CODE.ORG. Dzięki [zalogowaniu się](https://studio.code.org/users/sign_in) na platformie możliwe jest łatwe śledzenie postępów i kontynuowanie kursu od właściwego zadania po jego przerwaniu. Można też realizować poszczególne zadania bez konieczności logowania.

Programowanie można rozpocząć od bardzo łatwego [kursu nr 1](https://studio.code.org/s/course1/stage/3/puzzle/1), jednak docelowo uczniowie powinni samodzielnie lub z niewielką pomocą wykonać [kurs nr 2](https://studio.code.org/s/course2/stage/3/puzzle/1).

Uczniom bardziej ambitnym proponuję wykonanie również [kursu nr 3](https://studio.code.org/s/course3/stage/2/puzzle/1).

Osoby, które chcą rozwijać swoje umiejętności, mogą korzystać również z innych [narzędzi do nauki programowania](https://www.cyberskill.pl/aplikacje-do-nauki-programowania-dla-dzieci/#R1).

Można też samodzielnie korzystać z lekcji [programowania w środowisku SCRATCH](https://www.youtube.com/watch?v=0BYPsODumWY) dostępnych na YOUTUBE. Sam program dostępny jest na stronie [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted).

Ponadto zalecam, by uczniowie zapoznali się ze [Słownikiem pojęć i terminów komputerowych](http://sp13.jelenia-gora.pl/slownik_pojec.pdf), który przybliży podstawowe pojęcia informatyczne.